

## Игры с воспитанниками по пожарной безопасности



### Подвижная игра "Огненный дракон"

Игра используется в целях пропаганды пожарной безопасности.

Развивает у детей физические навыки, умение ползать и ходить приставным шагом; развивает быстроту реакции, точность, ловкость и смелость.

Воспитывает в детях чувство самосохранения и осторожного обращения с огнем.

#### Ход игры.

Для игры понадобятся две ленты длиной 50 - 90 см. На игровой площадке очерчивается круг, внутри которого садится игрок с двумя лентами в руках - "Огненный дракон". Все остальные дети берутся за руки и идут по кругу приставным шагом, три раза повторяя слова: «*Огонь-дракон, уходи вон!*»

"Огненный Дракон" сидит в центре круга. Когда слова произнесены три раза, "дракон" встает, выпрямляется и машет на уровне груди алыми лентами («язычками пламени»), все разбегаются.

Дракон крутится на месте и размахивает лентами, приговаривая:

Языки огня все ближе, ближе.

Нагибайтесь ниже, ниже!

Задача игроков вернуться в круг. Для этого они увертываются, наклоняются низко, ползут, чтобы водящий их не задел лентами. Тех, кого задел, считаются проигравшими.

### Эколого-познавательная игра "Земля, вода, воздух, огонь"

В игре дети знакомятся с животными, населяющими нашу планету. Цель игры - закрепить умение детей систематизировать классы животных, птиц, рыб по их среде обитания. Также в игре подчеркивается опасность пожаров для всего животного мира. Игра развивает ловкость, внимание и сосредоточенность на выполнении задания.

#### Ход игры.

Играющие становятся в круг, у одного игрока мяч, он – ведущий. В первое время лучше, чтоб ведущим выступал воспитатель группы. Ведущий бросает мяч кому-нибудь из играющих, произнося при этом одно из слов: «земля», «вода», «воздух», «огонь». Если водящий сказал «земля!», то тот, кто поймал мяч, должен быстро назвать животное, которое обитает в этой среде. На слово «вода!» играющий отвечает названием рыб. На слово «воздух!» - названием птиц. И лишь при слове «огонь!» игрок, поймавший мяч, быстро передаёт его соседу, тот – следующему и т.д., пока мяч не возвращается водящему. Игрок, который ошибся, не передал мяч по команде «огонь!» или уронил мяч, выбывает из игры.

## **Игра по пожарной безопасности "Огонь в очаге"**

Подвижная игра "Огонь в очаге" используется в целях пропаганды пожарной безопасности. Развивает быстроту реакции, ловкость, ориентировку в пространстве, внимание и выдержку. Формирует чувство отваги, дисциплинированность, волю и стремление к победе, культуру поведения в быту и понимание опасности огня.

На игровой площадке рисуется два вложенных круга диаметром 1.5 м и 3.5 м. Круг поменьше — "очаг". С помощью жребия выбирается один из игроков, который будет изображать "Огонь". Предварительно изготавливается корона с символом огня и выдается этому игроку. Он выходит из своего жилища — "очага" и ходит по внешнему кругу, приговаривая:

Я — Огонь, меня не тронь!

Игроки (в ответ):

Ты зачем ушел из очага.

Превратился в нашего врага?

Огонь:

Я, Огонь — ваш друг и враг.

Со мной не справится никак.

После этих слов "Огонь" шипит и машет руками, ловит детей, которые входят в границы большого круга, где живет "Огонь", и бегают на его территории. За кругом ловить детей запрещается. Если "Огонь" поймал игрока своим "пламенем" (коснулся двумя руками), то игрок превращается в "Уголек" и попадает в очаг. Игроки могут вытаскивать "угольки" из очага. Для этого надо вывести игрока за руку из внутреннего круга и не "сгореть в огне". Тот, кто остается не пойманным последним игроком, становится отважным "Смельчаком", победившим "Огонь".

## **Игра "Сороконожка"**

Одна из самых веселых командных игр. В нее нужно играть большой компанией, причем чем больше участников, тем веселее. Так как игроков много, то необходимо побольше свободного пространства. Игра учит работать в команде, сплачивает коллектив, развивает целеустремленность.

### Ход игры.

Все участники выстраиваются в цепочку один за другим и обхватывают впереди стоящих игроков за плечи или за талию. В случае, если игроков много, то имеет смысл создать две команды (можно и больше). Каждая из команд представляет собой «Сороконожку». Ведущий, которым может быть воспитатель, учитель или организатор праздника, дает команды каждой «Сороконожке».

- Сороконожке поднять все правые лапки!
- Сороконожке поднять все левые лапки!
- Сороконожке побегать по кругу!
- Сороконожке попятиться назад!
- Сороконожка двигается гусиным шагом!
- Сороконожка передвигается прыжками!
- Сороконожка садится и резко подпрыгивает вверх!
- Сороконожка ловит свой хвост!
- Сороконожка левой передней лапкой чешет правую заднюю лапку!
- Сороконожка прыгает на правых ножках!

На самом деле можно придумать массу заданий и поручений с использованием окружающих предметов.

Команда, которая выполнила задание слаженно, четко и не разорвав цепь, получает очки. "Сороконожка", набравшая больше всего очков, объявляется победителем.

# ПРАВИЛА ПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ



Будь осторожен с огнём  
на природе!



Фейерверки и петарды опасны!  
Нельзя пользоваться ими!



Спички — это не игрушка!  
Нельзя играть со спичками!



Будь осторожен с плитой!



Будь осторожен с электроприборами!  
Выключай утюг!



Самодельные и неисправные гирлянды  
опасны! Нельзя использовать их!



При пожаре звони:

